Приложение № 1

УТВЕРЖДЕН

приказом АОУ ВО ЛО «ГИЭФПТ»

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

№ \_\_\_\_\_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О Всероссийской олимпиаде для студентов «Управление бизнесом в VUCA мире» с применением программы «БИЗНЕС-КУРС: Максимум»»**

1. Общие положения
   1. Положение определяет порядок организации проведения Всероссийской олимпиады для студентов «Управление бизнесом в VUCA мире с применением программы «БИЗНЕС-КУРС: Максимум»» (далее – Олимпиада), ее организационно-методическое обеспечение, порядок определения победителей и призеров.
   2. Основными целями Олимпиады являются: выявления талантливой молодежи, расширение круга компетенций студентов, повышение интереса к избранной профессиональной и научной деятельности.
   3. Олимпиада проводится для студентов, магистрантов, аспирантов, обучающихся по следующим направлениям: экономика, государственное и муниципальное управление, менеджмент, информационные технологии, юриспруденция, социология, туризм, политология.
   4. Олимпиада проводится Автономным образовательным учреждением высшего образования Ленинградской области «Государственный институт экономики, финансов, права и технологий»
2. Организационно-методическое обеспечение олимпиады
3. В состав организационного комитета (Далее - Оргкомитет) входят:

* Чумаков В.Н., к.э.н., заведующий кафедрой менеджмента АОУ ВО ЛО «ГИЭФПТ», ‑ член Оргкомитета;
* Левизов В.А., д.э.н., профессор кафедры менеджмента, ‑ председатель Оргкомитета;
* Антошков А.В., начальник информационно-технического отдела АОУ ВО ЛО «ГИЭФПТ» член Оргкомитета.

1. Оргкомитет олимпиады:

* обеспечивает непосредственное проведение олимпиады;
* устанавливает регламент проведения олимпиады;
* организует разработку олимпиадных заданий;
* утверждает список победителей и призеров олимпиады;
* готовит материалы для освещения организации и проведения олимпиады в средствах массовой информации;
* осуществляет ведение отчетной документации по олимпиаде.

1. Рабочим языком проведения олимпиады является русский язык.
2. Порядок участия в олимпиаде и определение победителей и призеров
3. В олимпиаде принимают участие студенты индивидуально или в составе команды из 2 (двух) человек, осваивающие образовательные программы бакалавриата, магистратуры, аспирантуры. Соревнование ограничено 30 студентами и/или командами.
4. Участниками могут быть граждане Российской Федерации, иностранные граждане, а также лица без гражданства.
5. Плата за участие в олимпиаде не взимается.
6. Участники олимпиады должны пройти процедуру регистрации в установленные сроки в соответствии с регламентом олимпиады.
7. Победители и призеры определяются на основании (интегральной оценки эффективности управления игрового рейтинга; если рейтинг одинаковый, то команды делят занимаемые места).
8. Организационный комитет может наградить или отметить участников олимпиады за индивидуальные достижения.
9. Подача и рассмотрение апелляций не проводятся.

Приложение № 2

УТВЕРЖДЕН

приказом АОУ ВО ЛО «ГИЭФПТ»

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

№ \_\_\_\_\_\_\_\_

**РЕГЛАМЕНТ**

**О Всероссийской олимпиаде для студентов «Управление бизнесом в VUCA мире» с применением программы «БИЗНЕС-КУРС: Максимум»»**

1. Общие положения

1.1. Настоящий Регламент разработан в соответствии с положением о Всероссийской олимпиаде для студентов «Управление бизнесом в VUCA мире» с применением программы «БИЗНЕС-КУРС: Максимум»» (далее — Олимпиада), регулирует порядок проведения олимпиадных состязаний и правила участия.

1. Порядок регистрации участников

2.1. Все участники олимпиады в обязательном порядке должны пройти процедуру регистрации, направить заявку на адрес электронной почты kaf-mark@gief.ru.

2.2. Заявка содержать следующие сведения:

а) количество человек в команде (1 или 2 человека);

б) фамилию, имя, отчество участника(-ов);

в) полное (без сокращений) название образовательной организации высшего образования (далее – ООВО).

Автономное образовательное учреждение высшего образования Ленинградской области «Государственный институт экономики, финансов, права и технологий»

г) курс обучения;

д) направление и профиль

е) контактный телефон для связи

ё) электронный адрес

ж) фамилию, имя, отчество ответственных лиц за подготовку студента (в количестве не более 3-х человек) с указанием их должностей, ученого звания и электронной почты.

2.3. Участники подтверждают свое участие в олимпиаде в день проведения олимпиады. Посредством телеграмм-канала ссылка будет выслана участнику после направления заявки и системы видео связи Zoom и идентифицировать себя по Паспорту (или иному документу) и студенческому билету, а так же указать выходные данные в системе видеоконференции.

2.4. Если нет подтверждения участия в олимпиаде, команда или участник дисквалифицируется.

1. Порядок проведения и правила участия в олимпиадных состязаниях

3.1. Прием заявок заканчивается 28 мая 2022 г.

3.2. Олимпиада проводится в дистанционном формате, посредством средств телекоммуникационных технологий (подключаются к удаленному компьютеру), видеоконтроль за процессом принятия управленческих решений производиться посредством видео связи Zoom.

3.3. Олимпиада включает в себя 37 игровых периода.

3.3. Управление процессом игры осуществляет Администратор игры, назначаемый Оргкомитетом.

3.4. Длительность каждого игрового периода не должна превышать 10 минут (кроме 1 и 37 периода продолжительность которых 15 минут). Каждый переход и время его завершения будут оглашаться Администратором игры. В случае задержек Администратор в праве принудительно совершить переход. Участники соревнования должны строго следовать указаниям Администратора игры. Возможны досрочное завершение игрового периода и корректировка календарного плана олимпиады.

3.5. Администратор не имеет права оказывать «финансовую помощь» фирмам.

3.6. Сценарные параметры олимпиады объявляются перед началом соревнования.

3.7. В случае непредвиденных обстоятельств, приводящих к сокращению игрового курса, Администратор объявляет о последнем шаге игры, не позже, чем за 6 шагов до этого события.

3.8. Администратор определяет начальный уставный капитал для фирм-банкротов в размере, минимально достаточном для развертывания конкурентной деятельности новой фирмы в текущих условиях игры.

3.9. Руководители студенческих команд не имеют права комментировать в аудитории ход проведения деловой игры, подсказывать решения своим студентам или иным образом воздействовать на ход Олимпиады. В том числе, запрещено использование любых электронных средств связи.

3.10. Отмена готовности фирм к переходу допускается не более 2 раз за игровой курс. Администратор вправе отказать в отмене готовности фирме, если на момент поступления запроса, если все фирмы оказываются готовыми к переходу.

3.11. Участники должны соблюдать условия тишины. Во время проведения олимпиадных состязаний участнику запрещается общаться с другими участниками без разрешения организаторов.

3.12. Можно покидать помещение при принятии решения, только перейдя в следующий период.

3.13. В случае возникновения технических и иных неполадок необходимо обратиться к Администратору с целью решения вопроса.

3.14. В случае банкротства команды она продолжает участвовать в олимпиаде.

3.15. В случае нарушения регламента по решению оргкомитета участник может быть дисквалифицирован.

Приложение № 3

УТВЕРЖДЕН

приказом АОУ ВО ЛО «ГИЭФПТ»

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

№ \_\_\_\_\_\_\_\_

**ПРОГРАММА ОЛИМПИАДЫ**

**Всероссийской олимпиаде для студентов «Управление бизнесом в VUCA мире» с применением программы «БИЗНЕС-КУРС: Максимум»»**

|  |  |
| --- | --- |
| **29 мая 2022 г**. | |
| 10:00 – 10:40 | Подтверждение регистрации учасников |
| 10:40 – 11:00 | Торжественное открытие Олимпиады, представление команд. (Вводная информация о правилах и регламенте Олимпиады.) |
| 11:00 – 12:30 | Игровая сессия (1-9 периоды) |
| 12:30 – 12:50 | Кофе-брейк |
| 12:50 – 14:20 | Игровая сессия (10-18 периоды) |
| 14:20 – 15:00 | Обед |
| 15:00 – 16:30 | Игровая сессия (19-27 периоды) |
| 16:00 – 16:20 | Кофе-брейк |
| 16:20 – 18:10 | Игровая сессия (28-37 периоды) |
| 18:10 – 18:30 | Подведение итогов |
| 18:30 – 19:00 | Оглашение итогов олимпиады |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |